

## Wymagania techniczne dla nadsyłanych materiałów reklamowych

### Wymagania ogólne

Gotowy projekt w wersji elektronicznej przyjmujemy na nośnikach CD-ROM lub email pliki do 15 MB na konto [grafika@aprit.com](mailto:grafika@aprit.com)

### Komputery PC

**Adobe Illustrator** Pliki w formacie .ai lub .eps, z dołączonymi czcionkami lub zamienionymi na krzywe

**Adobe Photoshop** Pliki .psd, .tiff, .eps, w przypadku .psd dołączone czcionki lub zrasteryzowane

**Corel Draw** Pliki w formacie .cdr (wersja do 9) z dołączonymi czcionkami lub zamienionymi na krzywe.

### Brak wersji elektronicznej

W przypadku korzystania z innych materiałów (drukowanych) i konieczności skanowania i wektoryzacji logo, obciążamy klienta kosztami takiej obróbki, przestrzegając jednocześnie przed drobnymi odchyleniami od pierwowzoru, których nawet przy dużej precyzji operatora grafiki komputerowej nie da się uniknąć. Bez dodatkowych opłat (wliczone w koszt przygotowalni) są czynności operatora graficznego polegające na dostosowaniu otrzymanych elektronicznie elementów nadruku do wielkości opakowania przy spełnieniu wymagań klienta odnośnie wielkości, rozmieszczenia itp.

### Brak projektu

W przypadku braku własnego projektu klienta chętnie podejmujemy się jego przygotowania przez naszego grafika po uprzedniej wycenie takiej usługi; przy czym podany koszt dotyczy wyłącznie przygotowania projektu przeznaczonego do realizacji przyjętego przez nas zlecenia. Ewentualne odkupienie praw autorskich jest odrębną transakcją. Logo jako element, który nie powinien podlegać modyfikacjom, należy dostarczyć w wersji elektronicznej i zwektoryzowanej nawet, jeśli cały projekt jest naszego autorstwa.

### Kolory

Wszystkie kolory używane w materiałach muszą być przedstawione w CMYK lub Pantone

### Ważne informacje

Wraz z projektem graficznym należy dostarczyć wydruk proof zaakceptowany (**wyłącznie data i podpis**) przez Klienta. Jeżeli Klient nie posiada wydruku firma APRIT może go wykonać za dodatkową opłatą i przesłać do akceptacji. **Uwaga!** każdy proof musi posiadać na tylnej stronie słowo "akceptacja" oraz podpis.